

Rancang Bangun Sistem Informasi Sanggar Rias Refani

Design and Development of Information System for Sanggar Rias Refani

Narti

*Program Studi Sistem Informasi, STMIK Nusa Mandiri
Jl. Jatiwaringin No. 2, Kelurahan Cipinang Melayu, Kecamatan Makasar, Jakarta Timur, 13620*

Copyright ©2021, JITU, Submitted: 11 Desember 2020; Revised: 06 January 2021; Accepted: 03 January 2021;
Published: 01 Maret 2021

Abstract - Wedding organizer is a special service to assist the bride and groom in planning the implementation of the wedding they want. Lately, many prospective brides have had difficulty preparing for their wedding in the midst of their respective activities. To help the prospective bride and groom prepare for their wedding, easily without taking up a lot of time, Refani's make-up shop wants to have promotional media that can be accessed by many people without taking up memory on the customer's device and anyone, anytime and anywhere. The owner of the Refani makeup studio asked for help so that the owner could spread his wings on social media, previously having succeeded with his posts on various social media. So, Refani's makeup studio wants a website to make it easier for the bride and groom to see what wedding packages are provided by Refani, and to make it easier for prospective brides to save time in planning their wedding. With this, the researchers made the decision to help Refani make up a web-based information system that can help promote her wedding organizer. Researchers used the waterfall method in designing information systems and used the HTML editor Macromedia Adobe Dreamweaver CS 5 as a tool for typing program code and also using the LRS design to make it easier to create databases, by doing this, the researcher produced a study entitled Information System Design. Refani Makeup Studio.

Keywords – Information System; Wedding Organizer; Website

Abstrak - Wedding organizer adalah salah satu jasa khusus untuk membantu para calon pengantin dalam perencanaan pelaksanaan pesta pernikahan yang mereka inginkan. Belakangan ini banyak para calon pengantin yang kesulitan untuk mempersiapkan pernikahannya di sela kesibukan masing – masing. Untuk membantu pasangan calon pengantin mempersiapkan pesta pernikahannya, dengan mudah tanpa menyita banyak waktu, sanggar rias Refani ingin memiliki media promosi yang bisa diakses oleh orang banyak tanpa mengambil memori di piranti milik pelanggannya dan juga bisa diakses siapapun, kapanpun dan dimanapun. Pemilik sanggar rias Refani meminta bantuan agar pemilik bisa mengembangkan sayapnya dimedia sosial, sebelumnya telah berhasil dengan postingan – postingannya di berbagai media sosial. maka, sanggar rias Refani menginginkan terbentuknya sebuah website untuk mempermudah para calon pengantin melihat Paket – paket pernikahan apa saja yang disediakan oleh sanggar rias Refani, Dan untuk mempermudah para calon pengantin menghemat waktu dalam perancangan pernikahannya. Dengan adanya hal tersebut peneliti mengambil keputusan untuk membantu sanggar rias Refani membuat sebuah system informasi dengan berbasis web yang dapat membantu promosi wedding organizer miliknya. Peneliti menggunakan metode waterfall dalam merancang system informasi dan menggunakan HTML editor Macromedia Adobe Dreamweaver CS 5 sebagai alat untuk mengetikkan code program dan juga menggunakan rancangan LRS untuk memudahkan dalam pembuatan basis data, dengan dilakukannya hal tersebut maka peneliti menghasilkan sebuah penelitian dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Sanggar Rias Refani.

Kata kunci - Sistem Informasi; Sanggar Rias; Situs web

I. PENDAHULUAN

Pernikahan merupakan sebuah peristiwa sakral yang biasanya terjadi hanya satu kali dalam seumur hidup, setiap orang menginginkan peristiwa sakral tersebut begitu berkesan sehingga tak sedikit yang memerlukan jasa wedding organizer.

Sanggar rias Refani merupakan sebuah penyedia layanan rias pengantin dan dekorasi riasan pelaminan yang sedang membutuhkan media promosi dalam bentuk

sebuah website dikarenakan sebelumnya, pemilik sanggar rias Refani hanya menggunakan media manual dan media social biasa, sehingga pemilik sanggar rias berkeinginan untuk memiliki sebuah website agar pelanggannya bisa mengakses booking tanpa harus menginstall aplikasi di handphone-nya dan tentunya memakan memori ponselnya.

Atas latar belakang hal tersebut penulis terbesit untuk membuat sebuah system informasi yang bisa diakses

^{*)} Penulis korespondensi (Narti)

Email:narti.nrx@nusamandiri.ac.id

orang banyak dimanapun dan kapanpun. Dengan menggunakan metode waterfall dan editor Macromedia Adobe Dreamweaver CS 5 serta menggunakan database engine peneliti membuat sebuah website untuk sanggar rias Refani dan dijadikannya sebuah penelitian dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Sanggar Rias Refani”.

Tujuan dari dibangunnya system informasi ini yaitu:

1. Untuk membantu sanggar rias refani mempermudah proses booking bagi para calon pengantin,
2. Untuk membantu sanggar rias refani mempermudah proses laporan,
3. Untuk membantu sanggar rias refani menaikkan tingkat promosinya.

Menurut Sugiyono (2005:21) mengemukakan bahwa “Program adalah suatu rangkaian instruksi-instruksi dalam bahasa computer yang disusun secara logis dan sistematis”.

Menurut Yuhenfizar (2006:2), “Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi”. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lain disebut hyperlink, sedangkan text yang dijadikan media penghubung disebut hyperlink.

Menurut Leitch Rosses dalam Mustakim, (2005:11) mengemukakan bahwa “sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

Menurut Madcoms (2010:1) “Dreamweaver merupakan software aplikasi yang digunakan sebagai HTML editor professional untuk mendisain web secara visual”.

Menurut Nugroho (2004:5) menyimpulkan bahwa “PHP: Hypertext Preprocessor adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk scripting sistem kerja dari program ini adalah sebagai interpreter bukan sebagai compiler”.

Menurut Sutabri (2003:202) mengemukakan bahwa “Normalisasi adalah proses pengelompokan elemen data menjadi table-tabel yang menunjukkan entity dan relasinya”.

II. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam merancang dan membangun system informasi ini adalah menggunakan metode waterfall. yang terbagi menjadi 4 tahapan, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain dalam pembuatan Website Wedding Organizer ini penulis menggunakan PHP MySQL.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan terstruktur yaitu dengan bahasa pemrograman PHP & Mysql.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Pengujian yang dilakukan penulis terhadap pemrograman menggunakan sistem blackbox testing yang dapat menemukan hal-hal seperti fungsi yang tidak benar atau tidak ada, kesalahan antar muka (interface errors), kesalahan pada struktur data dan akses basis data, kesalahan perform (performance errors), kesalahan insialiasi dan terminasi.

Peneliti melakukan beberapa metode untuk pengumpulan data, berikut metode-metode yang digunakan”

1. Observasi

Pada metode ini penulis melakukan pengamatan atau observasi langsung pada objek, yaitu dengan melihat harga dekorasi dan tata rias pengantin di Sanggar Rias Refani. Pasa lokasi di Jl. Raya PLP Curug No.9 Kp.Pos Bitung, Desa Kadu Jaya kota Tangerang.

2. Wawancara

Pada metode ini penulis mewawancarai Ibu Titin Sumarinah sebagai Owner dari sanggar rias Refani, untuk mendapatkan beberapa informasi mulai dari company profile sanggar rias refani, system yang berjalan, sampai dengan price list harga yang diberikan oleh sanggar rias refani.

3. Studi Pustaka

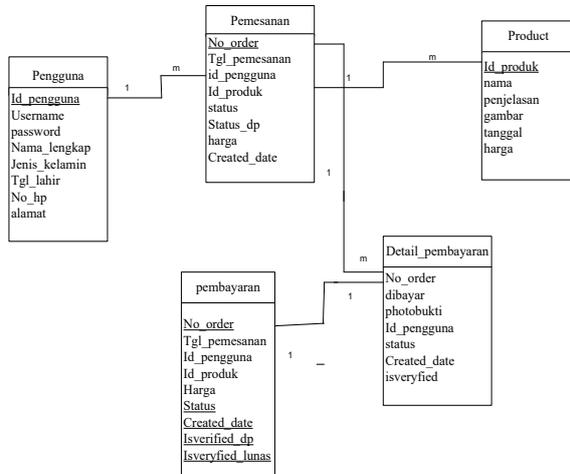
Untuk bahan penunjang yang berkaitan dengan pokok – pokok pembahasan, penulis dapat memperoleh bahan acuan dari berbagai referensi mulai berdasarkan teori – teori yang peneliti pelajari selama perkuliahan, melalui beberapa Jurnal, membaca buku, dan juga internet.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Rancangan Sistem Informasi

Dalam merancang dan membangun system informasi sanggar rias Refani peneliti menyusun Logical Record Structure (LRS) untuk merepresentasi dari struktur

record-record pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil antar himpunan entitas.



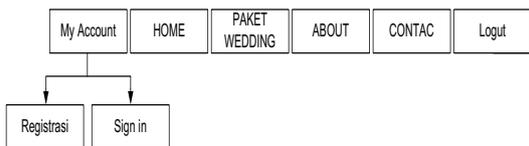
Gambar 1. Logical Record Structure basis bata

Berikut merupakan rancangan tabel-tabel yang ada dalam database sanggar Refani:

B. Desain Sistem Informasi

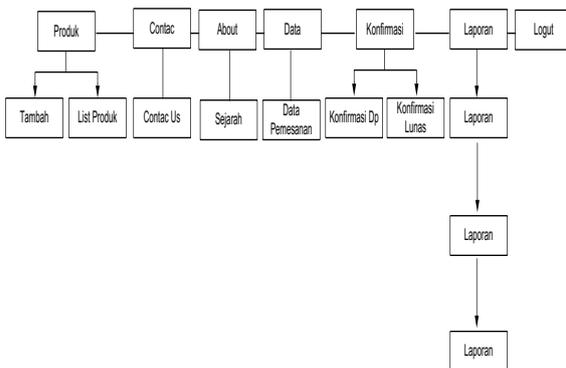
Struktur navigasi digunakan untuk menggambarkan hubungan antara satu halaman web dengan halaman web lainnya. Struktur Navigasi yang digunakan dalam website ini adalah struktur navigasi non linier, maka setiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama tidak ada master page dan slave page.

1. Struktur Navigasi Pengunjung



Gambar 2. Struktur Navigasi Pengunjung

2. Struktur Navigasi Admin



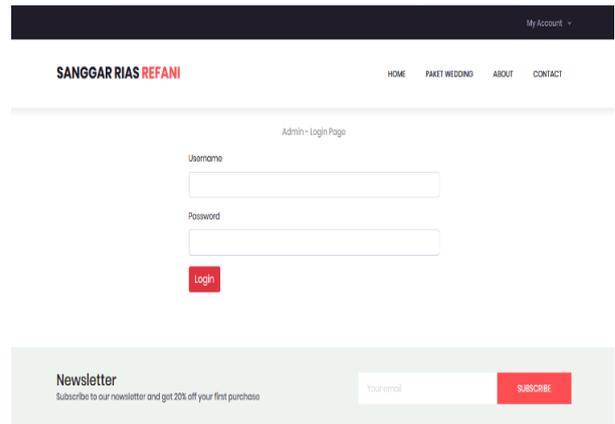
Gambar 3. Struktur Navigasi Admin

3. Struktur Navigasi Member



Gambar 4. Struktur Navigasi Member

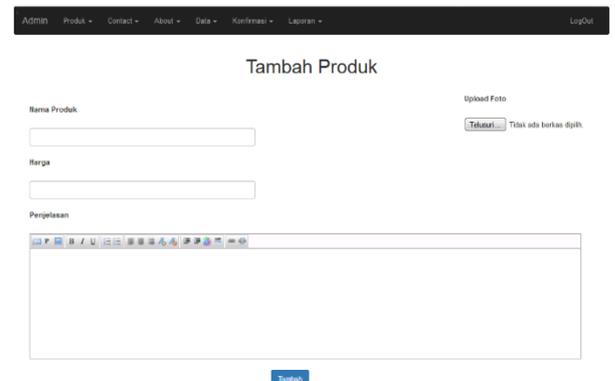
Peneliti melakukan implementasi desain menggunakan Macromedia Dreamweaver CS5, berikut adalah hasilnya:



Gambar 5. Halaman Login Admin



Gambar 6. Halaman Awal Admin



Gambar 7. Halaman Tambah Produk Admin

List Produk

No	Nama	Harga	Tanggal	Edit	Delete
1	Paket Silver	Rp 24.000.000,00	2018-08-04	EDIT	DELETE
2	Paket Gold	Rp 30.000.000,00	2018-08-04	EDIT	DELETE
3	Paket Platinum	Rp 38.000.000,00	2018-08-04	EDIT	DELETE
4	addon	Rp 20.000,00	2018-07-22	EDIT	DELETE

Gambar 8. Halaman List Produk Paket Wedding



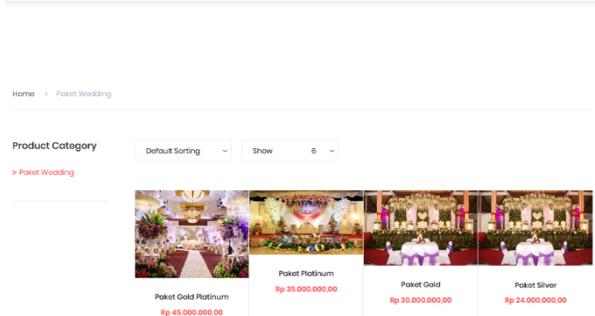
List Data Pemesanan

No	Tanggal	Tanggal Di Pesan	Pemesan	Status	paket	Status Pesan	Aksi
1	2018-08-06 10:44:50	2018-08-08	Lulman Hakim Hadzari	verifikasi	Paket Silver		Delete
1	2018-08-06 12:38:55	2018-08-10	Lulman Hakim Hadzari	verifikasi	Paket Silver		Delete

Gambar 9. Halaman data pemesanan



Gambar 10. Halaman Home



Gambar 11. Halaman paket wedding

C. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Blackbox testing* halaman login member

No	Skenario Pengujian	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan Password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username : (Kosong) Password : (Kosong)	Sistem akan menolak dan akan kembali ke halaman login	Sesuai harapan	valid
2	Username Di isi dan Password kosong kemudian klik login	Username : narti Password : (Kosong)	Sistem akan menolak dan akan kembali ke halaman login	Sesuai harapan	valid
3	Username kosong dan password di isi kemudian klik login	Username : (Kosong) Password : 1234	Sistem akan menolak dan akan kembali ke halaman login	Sesuai harapan	valid
4	Username di isi dan password salah kemudian klik login	Username : narti Password : dwi12	Sistem akan menolak dan akan kembali ke halaman login	Sesuai harapan	valid
	Username benar dan Password benar kemudian klik login	Username : narti Password : 1234	Sistem menerima akses login dan langsung bisa memesan paket	Sesuai harapan	valid

Tabel 2. Hasil Pengujian *Blackbox testing* halaman daftar member

No	Skenario Pengujian	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	Semua data tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>confirm</i>	Username : (Kosong) Password : (Kosong) ulangi Password : (Kosong) Nama lengkap : (Kosong) Jenis kelamin : (Kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan	Sesuai harapan	valid

		Tgl lahir : (Kosong) No Hp: (Kosong) Alamat : (Kosong)			
2	Semua data di isi dan salahsatu data dikosongkan kemudian klik tombol confirm	<i>Username</i> : dwi_fegriani <i>Password</i> : 1234 ulangi <i>Password</i> : 1234 Nama lengkap: Dwi Fitri Fegriani Jenis kelamin: (kosong) Tanggal lahir : 1995-02-12	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan	Sesuai harapan	<i>valid</i>
3	Semua data di isi lalu username ada nama yang sama lalu klik tombol confirm	<i>Username</i> : dwi_fegriani <i>Password</i> : 1234 ulangi <i>Password</i> : 1234 Nama lengkap: Dwi Fitri Fegriani Jenis kelamin: perempuan Tanggal lahir : 1995-02-12 Alamat : tangerang	sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan bahwa ada <i>username</i> udah ada serta kembali ke halaman daftar <i>member</i>	Sesuai harapan	<i>valid</i>
4	Semua data di isi lalu <i>Confirm password</i> tidak sama dengan <i>password</i> lalu klik tombol confirm	<i>Username</i> : dwi_fegriani <i>Password</i> : 1234 ulangi <i>Password</i> : 123 Nama lengkap: Dwi Fitri Fegriani Jenis kelamin: perempuan Tanggal lahir : 1995-02-12 Alamat : tangerang	sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan <i>password</i> tidak sama	Sesuai harapan	<i>valid</i>
5	Semua data di isi dengan benar lalu klik tombol confirm	<i>Username</i> : dwi_fegriani <i>Password</i> : 1234 ulangi <i>Password</i> : 1234 Nama lengkap: Dwi Fitri Fegriani Jenis kelamin: perempuan Tanggal lahir : 1995-02-12 Alamat : tangerang	Sistem menerima akses <i>login</i> dan langsung ke halaman/ <i>ogin</i>	Sesuai harapan	<i>valid</i>

Tabel 3. Hasil Pengujian *Blackbox testing* halaman proses pemesanan

No	Skenario Pengujian	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Semua data tidak di isi atau kosong kemudian klik tombol confirm	Tanggal Pesanan : (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan	Sesuai harapan	<i>valid</i>
2	Semua data di isi	Tanggal Pesanan :	Sistem akan menyimpan	Sesuai harapan	<i>valid</i>

denganbenar Kemudian klik tombol confirm	26/04/2018	data, lalu menuju kehalaman metode pembayaran, dan akan menampilkan pesan”menunggu konfirmasi admin”		
---------------------------------------------	------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--

Tabel 4. Hasil Pengujian *Blackbox testing* halaman tambah paket

No	Skenario Pengujian	Text Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Semua data tidak di isi atau kosong kemudian klik tombol tambah	Nama paket : (Kosong) harga : (Kosong) penjelasan : (Kosong) foto tampilan : (Kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan	Sesuai harapan	<i>valid</i>
2	Semua data tidak di isi kecuali salah satu data dikosongkan kemudian klik tombol tambah	Nama paket : silver harga : 24.000.000 penjelasan : (Kosong) foto tampilan : (foto.jpg)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan	Sesuai harapan	<i>valid</i>
3	Semua data di isi dengan benar lalu klik tombol tambah	Nama paket : silver harga : 24.000.000 penjelasan : paket wedding foto tampilan : (foto.jpg)	Sistem menyimpan data dan langsung ke list paket	Sesuai harapan	<i>valid</i>

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan bahwa metode waterfall dapat mempermudah merancang sebuah system informasi, LRS (*Logical Record Structure*) mampu mempermudah penulis dalam menggambarkan rancangan basis data, Adobe Dreamweaver CS 5 dapat mempermudah mendesain tampilan website yang indah. Dengan telah dirancang dan dibangunnya system informasi pada sanggar rias Refani mampu mempermudah pemilik dalam mempromosikan produknya, dapat juga

mempermudah pemilik membuat laporan, dan mempermudah proses *booking* bagi para calon pengganti.

Dari hasil penelitian ini, penulis menyarankan agar untuk peneliti di masa mendatang mampu menggunakan text editor yang lebih baik dari yang telah digunakan dalam penelitian ini.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam terlaksananya penelitian ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya terhadap pihak-pihak yang terkait dalam terselesaikannya penyusunan jurnal ini. Adapun beberapa pihak yang terkait adalah sanggar rias Refani, para penulis jurnal dan buku yang dijadikan referensi dalam jurnal ini, orang tua, suami, anak yang turut serta membantu mendoakan terselesaikannya jurnal ini. Tak lupa juga pada Dosen yang telah menjadi pengajar selama penulis mengenyam pendidikan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] HM, Jogiyanto. 2005. Analisa dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Erlangga.
- [2] Madcoms. 2010. kupas Tuntas Adobe Dreamweaver Cs5 Dengan Pemrograman PHP Dan MySQL. Yogyakarta: ANDI.
- [3] Nugroho, Eko. 2004. Menjadi Programmer Jempolan dengan Php MySql. Yogyakarta: Mediakom.
- [4] Sugiyono. 2005. Pemrograman Terstruktur. Jakarta: Panji Gumilang Press.
- [5] Sutabri, Tata. 2003. Pemrograman Terstruktur. Yogyakarta: Andi Offset.
- [6] Yuhefizar. et al. 2006. Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla. Jakarta: Elex Media Komputindo.